	INSTITUCIÓN EDUCATIVA EL SALVADOR		Código: M2-FR04
	PROYECTO DE AULA		Página 1 de 4
	Revisó: Coordinador(a)	Aprobó: Rector	Versión: 01

Docente: FREDY E. MOSQUERA PALACIOS
AÑO 2011


AREA: Informática
GRADO 6^o, 7^o, 8^o

OBJETIVO DE GRADO:


- Acercar a los alumnos al Concepto del Computador, sus partes y operación responsable.
- Iniciar a los educando educandos al uso de Internet, como herramientas de consulta que apoyen su formación académica.

Los temas para estos grados, están programados en forma secuencial, buscando las técnicas y estrategias pedagógicas, que conduzcan al alumno a una construcción del conocimiento Y Manejo apropiado de las TIC`S, aplicando el ciclo P H V A.


PERIODO 1		
Objetivo Temático: Acercar al alumno al conocimiento de la historia, evolución del computador.		
TEMA: 1. Historia y evolución de los computadores. 2. Las generaciones	Unidad Temática	Horas Semanales
	<ul style="list-style-type: none"> • EI COMPUTADOR • Historia y Evolución • Partes del Computador • Hardware y Sus Tipos • Software y sus Tipos • Ejercicios de digitación 	2
ACTIVIDADES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consultas ➤ Talleres ➤ Resolución de Interrogantes ➤ Practica Digitación. 	6
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ computadores ▪ Internet 	

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA EL SALVADOR		Código: M2-FR04
	PROYECTO DE AULA		Página 2 de 4
	Revisó: Coordinador(a)	Aprobó: Rector	Versión: 01

RECURSOS	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Exposición Magistral ▪ Video beam 	
EVALUACIÓN	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Al terminar la clase el alumno debe estar en capacidad de argumentar que es un computador. ▪ Evaluaciones, Quices, Pruebas del conocimiento, Talleres 	
PERIODO 2		
Objetivo: Conocer y diferenciar Windows como Sistema Operativo		
Unidad Temática 1. Sistema Operativo Windows	TEMA: <ul style="list-style-type: none"> • Que Es un Software • Software y sus Tipos • Que es un S O • Sistema Operativo Windows • El Escritorio • El Explorador de Windows • Crear Carpetas • Ejercicios de digitación 	Hora 6 C/U
ACTIVIDADES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consultar que es hardware. ➤ Tipos de de Hardware. ➤ Explicación de la definición de Hardware. 	6
RECURSOS	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Internet ▪ Exposición Magistral ▪ Video beam ▪ Uso de Mapa conceptual 	
EVALUACIÓN	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Al terminar la clase el alumno debe responderse y diferenciar claramente la pregunta que es hardware y sus tipos. 	

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA EL SALVADOR		Código: M2-FR04
	PROYECTO DE AULA		Página 3 de 4
	Revisó: Coordinador(a)	Aprobó: Rector	Versión: 01

PERIODO 3 y 4		
Unidad Temática	TEMA:	Hora 4 C/U
INTERNET WORD	Word , Crear documentos y darle formato. <ol style="list-style-type: none"> 1. Que Es Internet 2. Conexión a Internet 3. Tipos de Conexión 4. Navegadores y Buscadores. 5. Direcciones en Internet. 	
ACTIVIDADES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consultar que es hardware. ➤ Tipos de de Hardware. ➤ Explicación de la definición de Hardware. 	
RECURSOS	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Internet ▪ Exposición Magistral ▪ Video beam ▪ Uso de Mapa conceptual 	4
EVALUACIÓN	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Al terminar la clases el alumno debe responderse y diferenciar claramente la pregunta que es hardware y sus tipos. 	

	INSTITUCIÓN EDUCATIVA EL SALVADOR		Código: M2-FR04
	PROYECTO DE AULA		Página 4 de 4
	Revisó: Coordinador(a)	Aprobó: Rector	Versión: 01

PERIODO 3 y 4 Octavos		
Unidad Temática	TEMA:	Hora 4 C/U
Hoja de Calculo	<ul style="list-style-type: none"> • Hoja de Cálculo . • Características de la Hoja de Cálculos (Excel) • Manejos de Datos en la Hoja de Cálculo 	
ACTIVIDADES	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Consultar que es hardware. ➤ Tipos de de Hardware. ➤ Explicación de la definición de Hardware. 	4
RECURSOS	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Internet ▪ Exposición Magistral ▪ Video beam ▪ Uso de Mapa conceptual 	
EVALUACIÓN	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Al terminar la clases el alumno debe responderse y diferenciar claramente la pregunta que es hardware y sus tipos. 	